

遊戲十二：抱緊多一點

玩法：

1. 家長**抱起**幼兒慢慢轉圈或向前行
2. 慢慢減少用力抱幼兒，鼓勵幼兒**用手腳抱緊**家長，以強化幼兒
3. 當幼兒掉下或要求暫停便可停止

注意：

1. 如果幼兒感到很害怕，家長可先**表達自己會保護**幼兒，增加幼兒安全感，宜**減慢**減少用力抱的**速度**
2. 務必留意幼兒反應，若幼兒非常害怕，宜**停止遊戲**

遊戲目的：

1. 強化幼兒**大肌肉**
2. 提升**親子關係**



遊戲十三：獨一無二的畫作

材料：

A5 SIZE 的淨色布袋/紙袋、顏料、畫筆

玩法：

1. 親子在袋上**輪流繪畫**不同的圖案
2. 雙方**不能說話**，只能用眼神及畫畫表達
3. 完成後，親子可向對方解說畫畫的內容及當時的**想法和感受**

遊戲目的：

1. 發揮幼兒的**創意力**
2. 提升親子間的**默契和尊重**



共同用心編織、創造的
們眼前最美麗的風景。

遊戲十四：你猜我猜

材料：

一個深色膠袋/布袋(或遊戲一的袋子)、
衛生用品(包括紙巾、酒精搓手液、毛巾、口罩等)、
其他可刺激觸感能力的生活用品(如泥膠、冰、水果)

玩法：

1. 深色膠袋/布袋中擺放一件物件，
請幼兒**伸手觸摸**物件，猜出袋中物件
2. 如有困難，家長可引導幼兒去想像
3. 猜中後可**展示**物件的**正確使用方法**

遊戲目的：

1. 提升幼兒的**好奇心**及**觸覺能力**
2. 提升幼兒的**衛生意識**



遊戲十五：「採」色小寶貝

玩法：

幼兒在家中搜出3件**指定顏色**的物件

調節難度：

1. 增加**時間限制**
2. 增加搜集的物件**數量**
3. 搜出後，分享物件**由來**
例如「**藍色的Elsa**，公仔是同學送」

遊戲目的：

1. 提升幼兒**觀察力**
2. 訓練幼兒**聆聽指令**



後來

遊戲十六：感覺相伴

材料：

環保紙、(顏色)筆

玩法一：

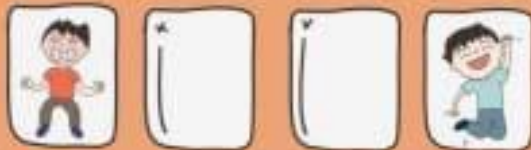
1. 親子**一同畫出不同情緒圖**
2. 家長把情緒圖**收藏**在家裡，幼兒找出後，分享引發相關情緒的事件

玩法二：

1. 每人畫5張情緒圖(喜、怒、哀、樂、悶)，完成後將情緒圖**反轉**
2. 每人**輪流揭圖**2張，如圖案相同，需**分享**引發**相關情緒的事件**
3. 分享完可取得相關圖案，比一比誰取得多

遊戲目的：

1. 關心及了解彼此的情緒
2. 學習**表達個人情緒**



擔心焦慮在所難免，
讓我們肩並肩一起面對。

遊戲十七：黑暗中的盛宴

材料：

毛巾(或眼罩)、杯及飲管(或以紙包飲品取替)、食物

玩法：

1. 用毛巾或眼罩覆蓋眼睛部份
2. 伸出雙手接過飲品或食物
3. 蒙眼下完成進食，猜出正確食物 / 飲品
* 可多嘗試不同類別的食物

遊戲目的：

1. 提升幼兒的味覺發展



遊戲十八：貓咪捉老鼠

材料：

紙張、繩、膠碗/膠杯



玩法：

1. 將紙張捲成圓筒狀
2. 用長繩紮實圓筒型紙張，當作小老鼠
3. 家長握繩控制圓筒紙張的移動方向
4. 幼兒嘗試用膠碗捕捉小老鼠

遊戲目的：

1. 提升視覺追蹤能力

遊戲十九：麵粉畫

材料：麵粉、盤子或托盤

玩法：

1. 將適量的麵粉倒入盤子中，以撲滿整個盤子為主
2. 幼兒用手指自由在盤中用麵粉做畫



調節難度：

1. 麵粉可加入少許的水或油，變成麵團，讓幼兒搓，既可以變成新的遊戲，又不會浪費資源！

遊戲目的：

1. 提升手指靈活性
2. 刺激幼兒觸覺

遊戲二十：動物嘉年華

材料：
電線膠紙



玩法：

1. 將膠紙貼在地上，呈現**不規則彎曲線**
2. 家長和幼童輪流請對方**扮演動物**，如：
螃蟹、熊、兔子等，並**模仿**該種動物**行走**在膠紙上。

遊戲目的：

- 1) 促進**大肌肉**發展
- 2) 提升幼兒**平衡力**



遊戲二十一：小朋友齊購物

材料：超市或百貨公司廣告

玩法：

幼兒按家長指示，在廣告上找出指定答案並圈出來。

*如：指定顏色/圖案/物品/數字/英文字母

調節難度：

1. 縮小觀察範圍，如把廣告對摺
2. 專注指定購物類別，如：我想買橙

遊戲目的：

提升小朋友視覺專注及視覺記憶



育兒過程有艱辛，也有

遊戲二十二：人肉過山車



玩法：

1. 坐在家長大腿上，家長雙手抱緊幼兒，當作扣上安全帶
2. 由家長或幼兒發施號令「向上、向下、向左或向右」
3. 家長隨指令一同擺動幼兒身體，亦可震動雙腿扮演過山車緩緩向上

注意：

家長需注意小朋友敏感度，不宜過急轉換動作及於飯後活動

遊戲目的：

1. 認識不同方向



行賜的產業
行給的賞賜